



Hajen kommer

Materialer:

Sjippetove eller andre materialer, der kan markere en cirkel.
Plads til at man kan løbe rundt.

Faciliteter:

Plads til at man kan løbe rundt.

Antal elever:

Minimum 10 - 30

Klassetrin:

Indskoling

Tid:

30 min

Formål:

At alle er i bevægelse og får pulsen op.

At eleverne indgår i en fortælling, som gør at det er sjovt at bevæge sig.

At eleverne får mulighed for at samarbejde og vise hensyn til hinanden.

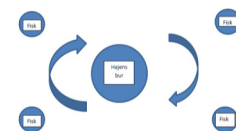
At skabe en aktivitet, hvor børn arbejder sammen og bevæger sig sammen på tværs af klasser og årgange.

Beskrivelse:

På midten af banen markeres en cirkel med sjippetove, hvor hajen "bor". I hvert hjørne af banen markeres 4 bosteder, hvor 4 forskellige slags fisk bor. Børnene i de respektive bosteder vælger hvilken fisk, de gerne vil være. De skal blive enige om det.

Læreren/pædagogen styrer aktiviteten. Læreren/pædagogen 'kalder' en af de respektive fisk løber ud fra deres bosted og løber rundt om hajens kan sagtens kaldes flere arter af fisk ud på løbebanen. Pludselig råbes 'hajen kommer', og så kommer hajen ud og skal prøve at fange nogle af inden de når tilbage til deres bosted. Man skal fortsætte i den samme løberetning hele tiden.

De fisk, der fanges, bliver hajer, så haj-/fangegruppen hele tiden udvides.



fisk, og bur. Der der fiskene,

Hvad er vigtigt for at aktiviteten lykkes:

At legen er forklaret tydeligt og evt. forevist for børnene.

Et godt sted at bevæge sig, hvor der er plads til at man kan løbe.

Variation og udviklingsmuligheder:

Legen kan leges med bogstaver, tal, figurer i stedet for fiskearter.

I stedet for f.eks at nævne tallene direkte eller bogstaverne, så kan man kalde et regnestykke, som hvis man er den sum i sit bosted, så skal man løbe, eller et ord, så hvis bostedets valgte bogstav indgår, så skal man løbe.

Aktiviteten kan leges med færre bosteder for at gøre det mere overskueligt. Eller flere for at øge kompleksiteten og dermed sværhedsgraden.