



Uddannelsesudvalg VIA Softwareingeniør

Sted:
Campus Horsens, C07.04
Banegårdsgade 2
8700 Horsens

Mødedato:
27. april 2023

Deltagere

- Mads Bendt, Innovationschef og grundlægger, Capra Robotics (formand)
- Brian Espersen Riemer, Head of Engineering and Product Experience, LEGO Education
- Jesper Grode, Director, Product Innovation, Stibo Systems
- Stefan Overby Stamm, Regionsformand, IDA Østjylland
- Christian Henrik Foyer, Ingeniørstuderende, VIA Softwareingeniør
- Asbjørn Thalund Binderup, Lektor, VIA Softwareingeniør
- Knud Erik Rasmussen, Lektor, VIA Softwareingeniør
- Ove Thomsen, Koordinator, VIA Softwareingeniør, Viborg
- Helle Bloch, Uddannelsesleder, VIA Softwareingeniør
- Gitte Lerche, Sekretær (referent), VIAs ingeniøruddannelser

Afbud:

- Jacob Friis, Rektor, Vejle Tekniske Gymnasium
- Eva Lundahl, Konsulent, VIA Efter- og Videreuddannelse
- Theis Raaschou Andersen, Forskningschef, VIA Forskningscenter for byggeri, energi, vand og klima

Dagsorden

1. Velkommen
2. Godkendelse af dagsorden
3. Godkendelse af referat
4. Status på optag
5. Status på udvikling af Viborg udbud
6. Godkendelse af studieordninger
7. Tema
8. Mødeplan for 2023
9. Eventuelt

REFERAT/ DAGSORDEN

Mødeleder:
Mads Bendt
Referent:
Gitte Lerche

E: GIK@via.dk
T: +4587554324

Dato: 25. april 2023

1/5

Punkt 1. Velkommen

Sagsansvarlig:

Mads Bendt

Referat

Mads bød velkommen, og der var en kort introduktionsrunde, da Ove Thomsen, koordinator på Softwareingeniøruddannelsen i Viborg, er indtrådt i udvalget.

Punkt 2. Godkendelse af dagsorden

Sagsansvarlig:

Mads Bendt

Sagsfremstilling

Dagsorden skal godkendes.

Referat

Dagsorden blev godkendt.

Punkt 3. Godkendelse af referat

Sagsansvarlig:

Mads Bendt

Bilag

Referat.

Sagsfremstilling

Referat skal godkendes.

Referat

Referatet blev godkendt.

Punkt 4. Status på optag

Sagsansvarlig:

Helle Bloch

Bilag

Se præsentationen fra mødet.

Sagsfremstilling

Helle orienterer om status på optag og diverse rekrutteringstiltag.

Referat

Vi har pr. d.d. modtaget 282 ansøgninger på 1. prioritet til den engelske retning, men vi har kun 60 pladser + oversøiske studerende, der selv skal betale for uddannelsen.

Vores anmodning om at få lov at optage flere er pt afslået af ministeren.

Til den danske retning i Horsens har vi pt. modtaget 14 ansøgninger på 1. prioritet, men her modtager vi typisk først ansøgningerne op til kvote 1-fristen 5. juli.
Det er inkl. vinteropdag 2024. Vi kender først fordelingen på sommer-vinter, når optagsarbejdet er afsluttet i juli.

Til Viborg har vi p.t. modtaget 4 ansøgninger på 1. prioritet. Det er faktisk flot i betragtning af, at det er et helt nyt udbud.

Vi kører på med markedsføring og brobygning. Brobygning giver typisk først resultater 2 år efter.

Punkt 5. Status på udvikling af Viborg udbud

Sagsansvarlig:

Helle Bloch

Bilag

Se præsentationen fra mødet.

Sagsfremstilling

Helle orienterer om, hvor langt vi er med udviklingen af uddannelsen.

Referat

Det har været afgørende for os at få de rigtige lokationer i Viborg, nemlig hos The Animation Workshop (TAW), så vi bliver en del af deres miljø.

Det har vi nu fået, men som en midlertidig løsning. Når vi får flere klasser, skal der findes en anden løsning. Af hensyn til lokalerne har vi sat et max på optag = 45. Det når vi nu nok ikke i år.

Undervisere:

Ove Thomsen + to, der netop er ansat. Den ene starter 1. maj, den anden 1. juli. Hermed er vi dækket ind det første år.

Markedsføring

Vi gennemfører al den brobygning, vi kan. Vi er ude på gymnasier, har opsat banner på stadion, deltager i Skive-ugen.

Vi har god opbakning af Viborg Kommune.

Studiestrukturen:

Se præsentationen

Strukturen (kurser/projekter) ligner Horsens, men i praksis kommer skemaet til at være helt anderledes, fordi TAW kører med langt mere flydende skemalægning i modsætning til Horsens, hvor vi underviser 12 uger og derefter projekt i 3 uger.

Praktikken bibeholdes på 5. semester.

Vi bibeholder også BPR1 (forberedelse af bachelorprojekt) på 6. semester, så det eventuelt kan binde praktikken sammen med bachelorprojektet.

Specialet starter på 1. semester, med Spiludvikling.

Selvom nogle kurser findes både i Viborg og Horsens, er der alligevel forskel, fx undervises der i C++ i Viborg, men Java i Horsens.

Valgfagene er domineret af emner inden for sikkerhed.

Selvom uddannelsen i Viborg er en specialisering, er det stadig en softwareingeniøruddannelse, og de studerende kan vælge ikke at få specialebetegnelsen indskrevet i deres diplom. Derfor har vi en forpligtelse til også at lade den grundlæggende softwareundervisning indgå i uddannelsen.

Punkt 6. Godkendelse af studieordninger

Sagsansvarlig:

Helle Bloch

Sagsfremstilling

Studieordningerne (eller ændringer heraf) skal fremlægges for uddannelsesudvalget.

Referat

Horsens:

I studieordningen for Horsens opdateres alene eksamensbeskrivelser, især forudsætningskrav, idet vi ikke hidtil har rettet os helt efter bekendtgørelsen.

Derudover har vi ændret betingelsen for at opnå specialebetegnelsen Internet of Things. Tidligere var to af tre valgfag bundne. Nu er alle tre frie inden for fagområdet.

Udestående punkter i studieordningen er (for alle ingeniørretningerne) beskrivelsen og eksamensformen i SEP6 (projektet på 6. semester). Projektet skal være tværgående og omhandle innovation og entreprenørskab.

Nogle kurser er opjusteret, så de bliver mere tidssvarende.

Machine Learning (MAL1) har stoftrængsel. Derfor overvejes det at dele kurset op og udvikle et MAL2-kursus. (se også tema senere i referatet)

Viborg:

Der er taget udgangspunkt i studieordningen for Horsens, som så er omskrevet til Viborg.

Semesterbeskrivelser er omskrevet ift. strukturen.

Semesterprojekterne kopieres for så vidt angår PBL-delen, der også er relevant for Viborg

Rammerne for undervisningen, metoden m.m. og eksamensafvikling detailplanlægges over de næste måneder, når ny medarbejder er startet.

Værkstedskurser kopieres.

SEP6 bliver ikke samlæst med Horsens, da vi ikke må flytte studerende.

Der skal derfor findes en anden form for projektet.

Valgfagene er stadig udestående, men skal blot være på plads til foråret 2026 (opdatering af studieordningen gældende fra sommer 2025).

De valgfag, der pt er på tegnebrættet er

IT-sikkerhed –

Test – at dyrke test som disciplin

Sikker softwareudvikling – arkitektoniske ting, integreret i udviklingen

Computer grafik – udnytte XR/VR optimalt

+ eventuelt kurser udbudt af TAW

Brian foreslog et valgfag inden for performance.

Ove bemærkede, at det måske indgår i kurset Datastrukturer og Algoritmer (DSA1), men det kan være, det ikke er tilstrækkeligt.

Tidskritiske systemer?

Der er stor interesse for Machine Learning også blandt studerende.

Kunstig intelligens er vitalt for branchen.

Responsible AI. Hvordan sikrer vi, at den information vi finder/anvender er troværdig.

Udvalget har godkendt oplægget til studieordningen.

Punkt 7. Tema

Sagsansvarlig:

Helle Bloch

Sagsfremstilling

Kunne der være et behov for AI og Machine Learning?

Passer behovet med det, vi tilbyder de studerende?

Referat

Emnet blev drøftet i forhold til indhold i uddannelsen samt aftagernes behov.

Punkt 8. Mødeplan for 2023

Sagsansvarlig:

Mads Bendt

Sagsfremstilling

Der afholdes to ordinære møder om året.

Efterårets møde er planlagt til 23. november 2023.

Indstilling

Det indstilles, at udvalget fastlægger datoer for udvalgets møde i foråret 2024.

Referat

De kommende tre møder er nu fastlagt til

23. november 2023

25. april 2024

21. november 2024

Tema på næste møde:

Forskning, udvikling og innovation v/Mads

Punkt 9. Eventuelt

Sagsansvarlig:

Mads Bendt

Referat

Intet