



Værdikædeledelse i et bryggeri Value Chain Management

VÆRDIKÆDELEDELSE I ET BRYGGERI VALUE CHAIN MANAGEMENT

Casebeskrivelse

VÆRDIKÆDELEDELSE I ET BRYGGERI

Resumé af case

Uddannelsen Value Chain Management giver dig værktøjer til at forstå markeder, planlægge og optimere produktion samt definere virksomheders strategier.

Casen tager udgangspunkt i, at I skal bestille øl 20 gange til jeres fredagsbar, og hvordan den bestilling har en effekt på et bryggeris værdikæde. Casen bliver lavet i form af et spil, som eleverne deltager i.

Beskrivelse af case

Beer game:

Spillet er et læringseksperiment i form af simulering af virksomhedernes virkelighed. Spillet demonstrerer vigtige principper og elementer i forsyningskæden. Formålet med spillet er at få en forståelse for leveringssiden af et enkelt produkt i en forsyningskæde.

Sådan ser en forsyningskæde ud:

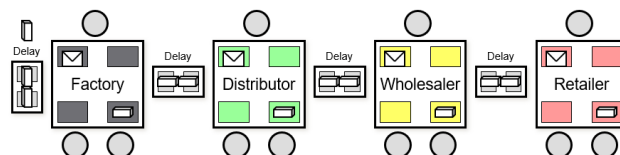
Eleverne (Kunder)
Forhandler (Indsæt skolenavn)
Engros salg
Distributør
Fabrik
Leverandør

Sådan er spillet:

Alle stationer starter med 15 kasser øl, og så skal de synkront bestille varer og levere dem til det næste led, første venteposition, i værdikæden.

Udgangspunkt i en proces (ét bord):

Forhandler får en ordre fra kunderne og skal så tage stilling til, hvad de skal bestille fra engrossalg. De skal have med i overvejelserne, at der er ventetider i form af bestilling og levering af ordrer, hvor der går to ugers ventetid mellem hver station. De får samtidig rykket en levering fra engrossalg tættere på dem.



Generelt:

Spillet bliver spillet i to gange 15-20 runder, hvor man første gang ikke har lov til at kommunikere med andre stationer, og anden gang hvor man kan få lov til at kommunikere med andre stationer. På denne måde kan eleverne få en bedre forståelse for vigtigheden af samarbejde mellem virksomheder.

Refleksioner efter spillet:

- Er kunden stabil?
- Har de fået leveret det, de bestilte?
- Hvorfor er informationsdeling mellem virksomheder vigtig?

Casens faglige områder

Logistik
Supply Chain Management

Praktisk besked til eleverne

Eleverne bedes medbringe pc.

